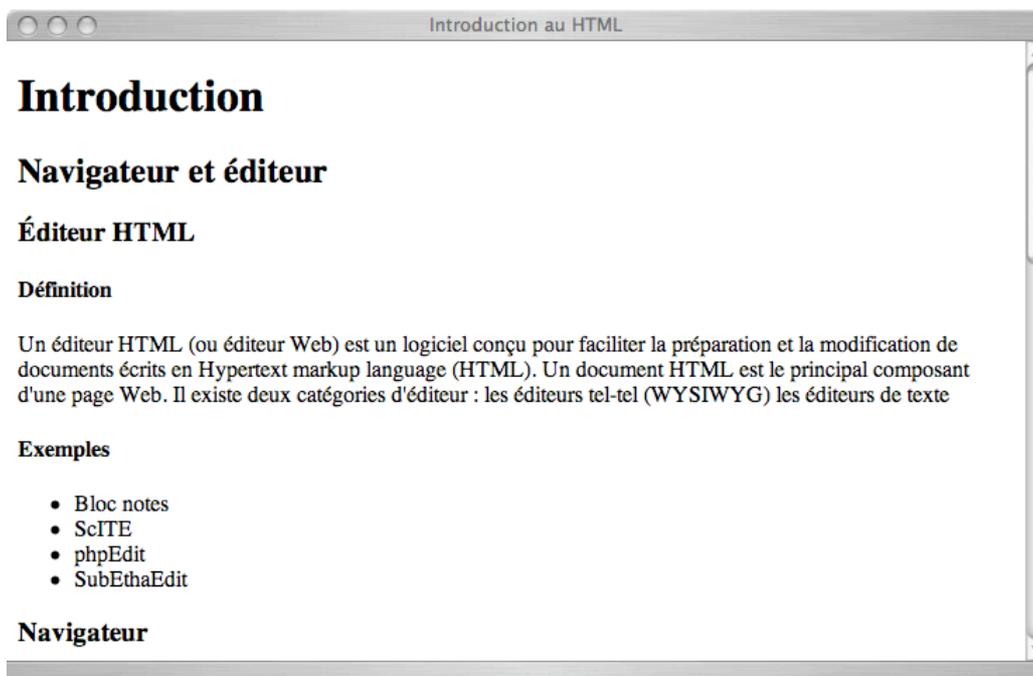


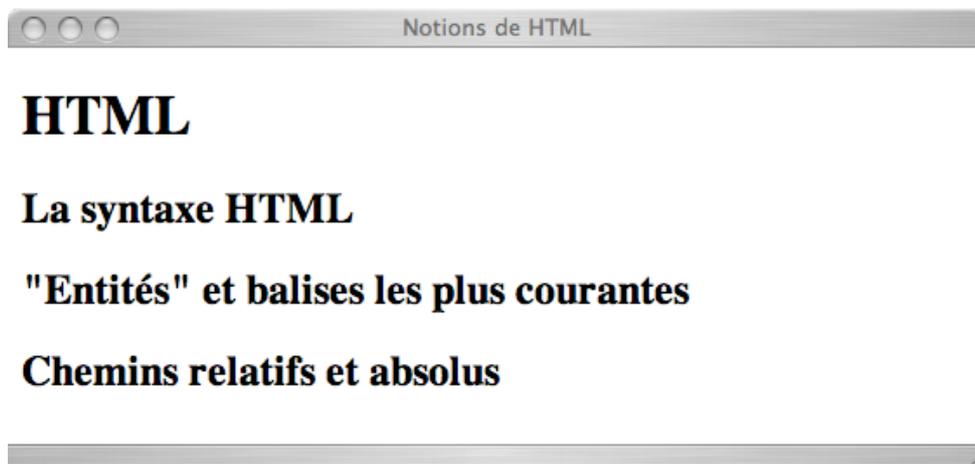
TD n°4 : Entités, tableaux et chemins relatifs

1. Préparation du site

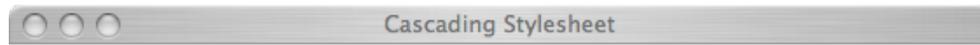
- Récupérez le début de site créé dans le TD3 et assurez vous qu'il soit dans un dossier **aide-memoire** sous D:\et-l2.
- Supprimez l'horrible fond de la page **images.html**.
- À partir du document **index.html**, créez trois nouveaux documents (toutes les informations nécessaires sont contenues dans les saisies d'écran) :
 - introduction.html** (qui contiendra toute la partie introductive jusqu'au paragraphe sur W3C inclus) :



- **leHTML.html** :



- **FeuillesDeStyle.html** :



Feuilles de styles et mise en forme

Appel en cascade depuis un document HTML

Les sélecteurs

Modification des propriétés pour un sélecteur



- Modifiez enfin **index.html** pour qu'elle ne contienne que :



Aide-mémoire

Dans ce site Web se trouvent mes notes concernant la création de sites web

Contacts



- d. Coupez toute la partie intitulée « **L'image numérique** » du document **index.html**, pour la mettre dans **images.html**.
- e. Donnez pour titre à **images.html** : « **Formats numériques d'images** »

2. Entités

Dans la suite du TD, il vous faudra afficher des balises. Si dans votre code figurent des caractères `<` ou `>`, ils seront logiquement interprétés comme faisant partie d'une balise et ne seront pas affichés. Pour les afficher on utilisera des entités. Les entités commencent par un `&` et finissent par `;`. Entre les deux il y aura du texte qui sera interprété et remplacé, dans le navigateur, par une suite de caractères.

Par exemple le é s'écrit `é`;

- f. Trouvez sur internet les entités HTML correspondant aux caractères suivants :
 - `&`
 - `é`
 - `è`
 - `à`
 - `"`
 - `<`
 - `>`

- g. Dans le document **leHTML.html**, sous le titre « **Entités** » et balises les plus courantes, ajoutez un titre **entités**

3. Tableaux

- h. Sous ce titre, créez un tableau contenant les réponses à la question f. La première ligne de ce tableau sera un en-tête (<th>), qui n'aura qu'une cellule (utiliser l'attribut `colspan`) dans laquelle il y aura écrit « **Exemples d'entités** ».
- i. Dans chacune des pages créées en c insérez un tableau contenant des liens vers toutes les pages du site :



- j. Créez dans la page **leHTML.html** un tableau de 7 lignes et 3 colonnes.
- k. La première ligne constitue l'en-tête du tableau (utilisez donc la balise <th> pour les cellules), intitulez les colonnes : **arborescence**, **#** et **code**.
- l. La première colonne ne contiendra qu'une seule cellule qui va s'étaler sur 6 lignes. (utilisez pour cela l'attribut `rowspan` et souvenez vous que les lignes suivantes n'auront donc que 2 cellules).
- m. Numérotez de 1 à 6 les cellules de la 2^e colonne.

4. Liens relatifs

- n. Créez un dossier **image** dans le dossier **aide-memoire**.
- o. Stockez dans ce dossier l'image **cheminsRelatifs.png** disponible sur le BV
- p. Dans la première colonne du tableau, ci-dessus (la colonne ne contenant qu'une cellule) affichez l'images que vous avez téléchargé.

- q. Finissez de remplir le tableau pour obtenir la page suivante (avec les chemins correspondants à la place des « à vous de voir »):

Notions de HTML

Chemins relatifs et absolus

Chemins relatifs

Définition

Les chemins relatifs permettent de définir la position d'un fichier par rapport à celle du document HTML (ou CSS) dans lequel on l'écrit.

Exercices

arborescence	#	code
	1	<code>Lien vers mon CV</code>
	2	<code>lien vers l'accueil du site professionnel</code>
	3	<code>lien vers l'image "Maubeuge".jpg</code>
	4	<code>lien vers l'accueil du site global</code>
	5	<code>lien vers la feuille de style pourGalerieImages.css</code>
	6	url(le chemin) <- on est ici dans une feuille de style, la syntaxe est différente, comme nous le verrons la prochaine fois...

Attention : le tableau que vous obtiendrez n'aura pas de cadre, nous verrons plus tard comment en ajouter.

5. Stockage de votre site

- r. Zippez le dossier **aide-memoire** et stockez le fichier **aide-mémoire.zip** ainsi créé dans vos documents personnels sur le BV.