

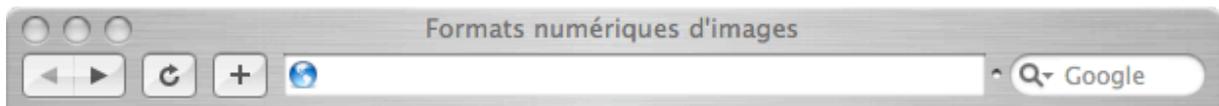
TD n°3 : Liens et images

1. Préparation du site

- Récupérez le début de site créé dans le TD2 et assurez vous qu'il soit dans un dossier **aide-memoire** sous D:\et-l2.
- Créez un nouveau document appelé "**images.html**" dans votre dossier **aide-mémoire**. Pour y arriver, inspirez-vous du document **index.html**, créé dans le TD précédent.
- Coupez toute la partie intitulée « **L'image numérique** » du document **index.html**, pour la mettre dans **images.html**.
- Donnez pour titre à **images.html** : « **Formats numériques d'images** »

2. Premiers liens

- Pour chaque type de fichier image insérez un lien vers la page wikipedia correspondant :



L'image numérique

BMP

[BMP dans Wikipedia](#)

JPG

[JPG dans Wikipedia](#)

GIF

[GIF dans Wikipedia](#)

PNG

[PNG dans Wikipedia](#)

- Après chaque lien créez une liste de la forme :
 - Taille des fichiers :
 - Apparition

- Gestion des couleurs :
- Influence de la compression sur le rendu : (seulement pour les .jpg)
- Gestion des animations : (seulement pour les .gif)
- Gestion de la transparence :

3. Les différents types de fichiers image

g. Ouvrez dans firefox l'adresse suivante :

<http://mathieu.loiseau.free.fr/bdtpip/fichiers/exemplesImages/>

3.1. Taille des images

h. Observez la taille des fichiers **test.bmp**, **test.png**, **test.gif**, **testMin.jpg**, **testMoy.jpg** et **testMax.jpg**.

3.2. Le chargement des images

Dans ce paragraphe nous travaillerons sur les images : **chargement.jpg**, **chargement_interlaced.gif**, **chargement.gif**

- Pour chaque type d'image, observez la taille de l'image, comparez « à vue de nez » la durée de l'affichage et observez attentivement la manière dont les images apparaissent à l'écran.
- En HTML, il est possible de redimensionner une image dans votre navigateur. Insérez dans le paragraphe dédié au jpg, l'image chargement.jpg :

```

```

- Observez le temps de chargement de votre page maintenant que vous avez ajouté l'image.
- Indiquez vos conclusion dans la liste correspondante créée en f sous **Taille des fichiers** et **Durée du chargement**.
- Pour chaque types d'image indiquez, dans la liste correspondante créée en f, vos remarques concernant la manière dont l'image est apparue à l'écran.
- Pourquoi y a-t-il deux images .gif ?

3.3. La compression

Dans ce paragraphe, nous travaillerons sur les images : **Test.bmp**, **Test.gif**, **Test.png**, **TestInterlaced.gif**, **TestMax.jpg**, **TestMin.jpg**, **TestMoy.jpg**, **TestPeuCoul.bmp**, **TestPeuCoul.gif**, **TestPeuCoul.jpg**, **TestPeuCoul.png**, **TestPeuCoulMin.jpg**, **TestPeuCoulMoy.jpg**

Que ce soit dans le cas des images Test* ou TestPeuCoul*, l'image originale est celle au format **.bmp**. Cette image a ensuite été convertie aux différents formats indiqués.

Les formats, png, gif et jpg sont des formats d'image compressés. Chaque format définit un procédé de compression différent, ce qui explique les différences de taille entre les fichiers observés en i. Dans ce paragraphe nous allons tenter de voir les différences entre ces compressions.

3.3.1. Gestion des couleurs

- o. Quelle est la différence entre l'image Test.bmp et TestPeuCoul.bmp ?
- p. Quelle différence remarquez vous entre le rendu de Test.bmp et celui de TestPeuCoul.bmp en .gif ?
- q. Et en .png et en .jpg (fichier Max) ?
- r. Qu'en déduisez vous, quant à la gestion du nombre de couleurs pour chacun des types de fichiers ? Indiquez votre conclusion sous **gestion des couleurs** dans votre document **images.html**.

3.3.2. Les différentes compressions jpg

- s. Comparez les tailles des différents fichiers .jpg et leurs rendus respectifs.
- t. Indiquez vos conclusions dans le paragraphe **Influence de la compression sur le rendu**, sous la forme : « Plus la compression .jpg est forte, ... la taille du fichier est ... » et « Plus la compression .jpg est forte, ... la qualité de l'image est ... »

3.4. Animations

- u. Affichez le fichier « **anim.gif** », dans votre navigateur. Qu'en déduisez vous ? Indiquez le dans la liste sous **Gestion des animations**.

3.5. Transparence

- v. À la fin de votre document ajoutez un paragraphe « exemple d'images transparentes (?) ».
- w. Sous ce paragraphe ajoutez toutes les images appelées **WikipediaDice**. Directement depuis le site web :

```

```

- x. Ajoutez un horrible fond à votre page en remplaçant la balise ouvrante **<body>** par

```
<body style="background-image:url (http://thumbs.dreamstime.com/thumb_4/10989056393XqVuu.jpg) ">
```

- En observant les images insérées en w, à la lumière de la manipulation effectuée en x, indiquez vos conclusions quant à la gestion de la transparence sous **Gestion de la transparence**.

4. Stockage de votre site

- y. Zippez le dossier **aide-memoire** et stockez le fichier **aide-mémoire.zip** ainsi créé dans vos documents personnels sur le BV.