## TD n° 6

## Manipuler la vidéo

Pour ce TD nous allons utiliser un logiciel d'édition de vidéo fourni avec Windows XP SP 2 : Windows Movie Maker et le logiciel open source handbrake : http://handbrake.fr/downloads.php.

## 6.1 Édition de vidéo

- Récupérez un fichier vidéo, par exemple : http://www.archive.org/details/ReturnOfTheSonOfTheAtomicGovernmentFilmsHiroshima.
- II. Importez le de Windows Movie Maker (Capture video>Import video).
- III. Éditez le film. Créez si possible un film très court dont l'export prendra moins de temps.

Pour éditer un film vous devez le faire glisser depuis votre **collection** vers votre **storyboard** ou **timeline**. Le storyboard permet de compiler des portions de vidéo, leur ajouter des effets, gérer les transitions (menu **view video effects**). La timeline permet de synchroniser les clips, ajouter des pistes sonores, modifier la durée des clips.

IV. Une fois le film édité exportez le (meilleure qualité possible).

## 6.2 Transcodage

Pour cette partie de la manipulation utilisez handbrake. Ici nous allons transcoder pour pouvoir regarder une vidéo sur un dispositif portable (handbrake inclus un certain nombre de pré-réglages). En effet, n'ayant par Movie Maker aucune prise sur le codec employé pour exporter les vidéos, le choix de réglage de qualités avancé est difficile, puisque comme dans toute compression avec perte (aussi dite « irréversible »), il est complètement inutile d'utiliser des paramètres de réencodage de qualité supérieure à l'original. L'objet est donc ici avant tout de changer le codec employé.

- V. Choisissez comme source le film wmv exporté.
- VI. Sélectionnez un pré-réglage pour un dispositif portable de votre choix (peu de choix disponibles).
- VII. Lancez l'export.

Handbrake permet également de choisir un conteneur mkv, le codec x264, etc. Pour plus d'information sur les différents réglages, se référer à :

- http://server4.doom9.org/index.html?/gknot-main6.htm;
- ou a l'aide de handbrake (le sens de chaque réglage est indiqué lorsque la souris le survole assez longtemps).

