

## TD n° 3

# Projet : charte graphique

Dans ce projet, vous jouez le rôle d'un graphiste/consultant. L'idée est de créer un site pour une exposition photographique en ligne. Les auteurs ne peuvent proposer que des travaux publiés sous licence *creative commons* by-nc (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/2.0/fr/>), de ce fait le site devra proposer deux types de parcours des galeries :

- un mode visite, qui permettra à des internautes de consulter des diaporamas ;
- un mode téléchargement, destiné aux professionnels de l'image qui voudront récupérer les photos pour les re-travailler.

---

### **Important 3.1** Consignes

---

Il ne vous est pas demandé de créer le site, seulement de fournir des fichiers image ou des lignes directrices pour l'utilisation de fichiers image. Cependant pour chaque image créée, vous devrez indiquer le type de fichier choisi et justifier votre choix.

Pour la création du logo et des autres images, vous êtes libres d'utiliser les logiciels de votre choix. En revanche votre "client" ne dispose que de GIMP, Inkscape, Adobe Photoshop et Adobe Illustrator.

---

Dans le cadre de ce projet vous devez :

- I. Réaliser une charte graphique pour le site. Celle-ci prendra la forme d'un (ou plusieurs) fichiers image du type de votre choix (que vous justifierez) et sera commentée dans un document joint.
- II. Vous réaliserez également un logo pour la manifestation, que vous fournirez sous la forme d'un (ou plusieurs) fichier(s) en indiquant pour chaque fichier, l'usage qui devra en être fait et les raisons vous ayant menés à opter pour ce format ;
- III. Votre compte-rendu/commentaire de la charte graphique indiquera également le jeu de couleurs utilisé dans le site (vous indiquerez éventuellement les couleurs de fond ou les polices à utiliser pour les textes).
- IV. Proposer un cahier des charges succinct pour les deux types de parcours des galeries, dans lequel vous prendrez soin d'indiquer pour chaque fonctionnalité (en justifiant vos décisions) :
  - le type de fichier ;
  - les options de compression choisies ;
  - la résolution (ou un ordre de grandeur de résolution) ;

- un exemple d'un tel fichier avec :
  - son poids ;
  - le temps de chargement estimé pour une connexion ADSL 256kbps<sup>1</sup>, puis ADSL2+.

---

1. kilobits par seconde et non pas des kilooctets par seconde...